

## **JUNIORISÄÄNNÖT JA –OHJEISTUKSET**

### **1. YLEISTÄ**

Jollei näissä säännöissä ole muuta mainittu, noudatetaan D-G -ikäluokissa aina virallisia kilpailu- ja pelisääntöjä.

### **2. D –JUNIORIT**

#### **2.1. Taklaaminen D -ikäluokat**

Taklausrajoitussääntö ei koske D-junioreita ja sitä vanhempia pelaajia.

Alueet järjestävät mahdollisuuksien mukaan tässä ikäluokassa myös sellaisia sarjoja, joissa taklaamisen rajoittamissääntö on voimassa.

### **3. E- JA NUOREMMAT JUNIORIT**

#### **3.1. Taklaaminen E1- ja nuoremmat juniorit**

##### ***Rangaistus tuomitaan seuraavasti:***

Pieni rangaistus (2 min), tai vastustajan loukkaantuessa iso rangaistus ja pelirangaistus käytöksestä tai ottelurangaistus erotuomarin harkinnan mukaan, tuomitaan vastustajan taklaamisesta,

- kun loukkaantumisvaara on ilmeinen.
- kun taklataan vauhdilla laitaa vasten kentältä päin lähestyen.
- kun taklataan selvästi vastustajan liikeradasta poikkeavasta suunnasta takaa, sivusta tai edestä lähestyen.

##### ***Rangaistusta ei tuomita,***

- kun luistellaan laidansuuntaisesti, taklattavan pelaajan ollessa kiinni laidassa ja taklataan pelaajaa samansuuntaisella liikeradalla
- kun puolustava pelaaja ja hyökkäävä pelaaja liikkuvat samansuuntaisesti, vaikka rintamasuunnat ovatkin vastakkaiset ja puolustava pelaaja taklaa ns. 1 vastaan 1 –tilanteessa vastustajan hyökkääjäpelaajan ns. lantio- tai hartiataklauksella

Säännön rikkominen merkitään pöytäkirjaan ´sääntöjen vastainen taklaus´ numeroinnin mukaan. Jos taklattu pelaaja loukkaantuu, tuomitaan 5 min ja pelirangaistus tai ottelurangaistus erotuomarin harkinnan mukaan.

E1- ja nuoremmissa junioreissa laita- tai selkään taklauksesta sekä päähän kohdistuneesta taklauksesta seuraa automaattisesti 5 min ja pelirangaistus käytöksestä ja jos vastustaja loukkaantuu, suoraan ottelurangaistus.

#### **3.2. Mailalla suoritettu, vartaloon kohdistuva häirintä on kielletty**

Mailalla ei saa ahdistaa vastustajaa vartaloon vyötärötason yläpuolelta. Säännön rikkominen merkitään pöytäkirjaan "huitominen" numeroinnin mukaan. Jos vastustaja loukkaantuu, tuomitaan vähintään 5 min ja pelirangaistus käytöksestä.

### 3.3. Juniorimailan käyttöpakko

Pelaajan tulee käyttää ikäluokkaansa ja fyysiseen kokoonsa sopivaa juniorimailaa. Jos juniorimailan lyhentämätön varsi jää 10 cm tai enemmän alle pelaajan kaulakuopan (solisluiden päiden väli), kun pelaaja pitää mailaa pystyssä edessään lavan kärjen alakulma jäässä, hän voi vaihtoehtoisesti käyttää nuorille suunniteltua mailaa.

### 3.4. Tasapuolinen peluuttamispakko

Kaikkia pöytäkirjaan merkittyjä pelaajia on peluutettava ottelussa tasapuolisesti (= pelaajilla on ottelun päätyttyä muutaman vaihdon tarkkuudella yhtä monta käyntikertaa kentällä. Erikoistilanteet voivat vaikuttaa pelattujen vaihtojen määrään.)

#### ***Pelaajia voidaan peluuttaa esim. seuraavasti:***

- 10 pelaajaa → kaksi viisikkoa
- 11 – 12 pelaajaa → kaksi kuusikkoa tai kaksi ketjua ja kolme puolustajaparia tai kaksi keskushyökkääjää, kaksi puolustajaparia ja kolme laitahyökkääjää
- 13 pelaajaa → kolme hyökkäysketjua ja kaksi puolustajaparia
- 14 pelaajaa → kolme hyökkäysketjua ja viisi puolustajaa
- 15 pelaajaa → kolme viisikkoa

Jos joukkueen pelikokoonpano on alle 10 kenttäpelaajaa, tulee pelivuoroja kierrättää mahdollisimman tasapuolisesti.

Joukkueen tulee vaihtaa pelaajiaan yllä mainitulla kierrätysjärjestyksellä aina, kun vaihto suoritetaan. Jäähystä aiheutuneissa vajaalukuisuuksissa tulee jokaisen pelaajan olla vuorollaan pois kentältä.

### 3.5. Ottelun kesto aika

Ottelun kokonaiskestoajan määrittelee sarjan järjestävä alue.

#### ***3.5.1. Toimintaohje jos ottelun peliaika täyttyy ennen pelivuoron päättymistä tai pelissä syntyy 15-maalin ero***

Jos otteluvuorosta jää varsinaisen peliajan päätyttyä aikaa tai pelin maaliero on ennen ottelun peliajan päättymistä yli 15-maaliallisuutta, että joukkueet jatkavat pelaamista pelivuoron loppuun. Tavoitteena on saada pelaajille pelivuorosta paras mahdollinen hyöty. Pöytäkirjan pitoa jatketaan, mutta pöytäkirjaan ei merkitä varsinaisen peliajan loppumisen tai 15-maalieron jälkeen syntyneitä maaleja. Muilta osin pöytäkirja täytetään normaalisti ja esim. mahdolliset rangaistukset kirjataan pöytäkirjaan.

### 3.6. Vaihtaminen pitkän kiekon jälkeen

Pitkän kiekon tehnyt joukkue saa vaihtaa kenttäpelaajat pitkää kiekkoa seuranneella katkolla.

### 3.7. Pienet rangaistukset

Pienen rangaistuksen kesto aika on kaksi (2) minuuttia. Rangaistuksen päätyttyä rangaistu pelaaja menee vaihtoitioonsa, ellei ole hänen pelivuoronsa.

Jos pelaaja saa ottelussa kolmannen pienen rangaistuksen, hänet poistetaan kyseisestä ottelusta. Pelaajan saamaa kolmatta rangaistusta ei kärsitä rangaistusaitiossa, vaan rangaistuksen päätyttyä rangaistun pelaajan joukkue laittaa kentälle seuraavan pelivuorossa olevan pelaajan.

Rangaistuksia syystä ”pelin viivyttäminen / kiekko katsomoon” ei lasketa tähän kertymään.

### **3.8. Isot rangaistukset sekä ottelurangaistukset**

Ison rangaistuksen ( 5 min ) saanut pelaaja saa automaattisesti pelirangaistuksen käytöksestä ja hänet poistetaan ottelusta loppuajaksi. Ottelurangaistuksen saanut pelaaja poistetaan ottelusta. Ottelurangaistus aiheuttaa myös 5 minuutin vajaalukuisuuden. Joukkue pelaa 5 minuutin ajan vajaalukuisena, mutta rangaistusaitioon ei laiteta sijaista kärsimään rangaistusta. Kun 5 min. rangaistus on kulunut loppuun, laittaa rangaistun pelaajan joukkue seuraavan pelivuorossa olevan pelaajan.

### **3.9. Käytösraangaistukset**

Maalivahdin saadessa 10 min käytösraangaistuksen, ei hänen käytösraangaistustaan kärsi kukaan kenttäpelaajista rangaistusaitiossa. Kenttäpelaajan käytösraangaistuksen päätyttyä pelaaja ottaa oman paikkansa peluutusjärjestyksessä.

### **3.10. Peluuttaminen turnauksissa ja harjoitusotteluissa**

Kaikissa alueella järjestettävissä turnauksissa ja harjoitusotteluissa on noudatettava näitä sääntöjä. Nämä säännöt ovat voimassa myös sarjakauden jälkeisissä harjoitus- ja turnausotteluissa 30.6. saakka.

### **3.11. Valtakunnallinen kilpailutoiminta**

Tämän ikäisillä joukkueilla ei ole valtakunnallista kilpailutoimintaa.

### **3.12. Matkustusrajoitukset**

Kilpailukaudella joukkueet voivat liiton kirjallisella luvalla matkustaa ulkomaille edellyttäen, ettei se häiritse alueen kilpailutoimintaa.

## **4. LEIJONA-LIIGAN ERIKOISSÄÄNNÖT**

### **4.1. Pelialue, laidat ja maalit**

#### **4.1.1. Pelialue**

Kaikki alueen järjestämät ottelut pelataan yhdellä kolmasosalla tai puolikkaalla osalla jääkiekkokaukalosta. Peli tapahtuu siniviivan ja kaukalon päädyn välisellä alueella poikittain tai punaviivan ja kaukalon päädyn välisellä alueella joko pitkittäin tai poikittain. Alue päättää pelialueen koon pelikausittain.

#### **4.1.2. Välilaita**

Välilaita on jokin helposti siirrettävä ja koottava laitarakenne. Esimerkiksi:

- vähintään 5 ja enintään 60-80 cm korkea
- enintään 10 cm leveä
- muodostaa yhtenäisen esteen laidasta laitaan päätyelementit mukaan luettuna.

## 4.2. Varusteet

### 4.2.1. F-juniorien ja nuorempien otteluissa käytetään juniorikiekkoa

Juniorikiekko on halkaisijaltaan ja paksuudeltaan normaalin kiekon kokoinen ja väriltään sininen. Kiekon paino on vähintään 122 g ja enintään 128 g.

## 4.3. Pelin järjestäminen

### 4.3.1. Pelaajien lukumäärä

Alueen valinnan mukaan ottelut voidaan järjestää joko 4 vastaan 4 tai 5 vastaan 5. Pelaajamäärä tulee suhteuttaa pelikentän ja pelaajien kokoon sopivaksi.

### 4.3.2. Toimitseminen

Pelin ohjaajina toimii vähintään **kotijoukkueen järjestämä seuratuomari** tai joukkueen ohjaaja, mutta mieluummin yksi ohjaajakummastakin joukkueesta. Ohjaajien on käytettävä kypärää. Kotijoukkue (= otteluparista ensin mainittu) järjestää vaihtojen ajanottajan ja pöytäkirjan pitäjän.

Ottelusta tehdään pöytäkirja. Vain maaleista pidetään lukua. Ottelun lopputulosta ei kirjata tulospalveluun sarjakauden aikana, vaan se kirjataan sarjan päätyttyä alueen tiedottamalla tavalla.

### 4.3.3. Pelin käynnistäminen

Peli käynnistetään pelialueen oletetusta keskipisteestä pelin ja erän aluksi **.. maalin jälkeen ja katkon jälkeen ...** sekä aina pelikatkon jälkeen.

## TÄHÄN KIRJAUS MAALIVAHDIN TORJUNNAN JÄLKEEN

### 4.3.4. Ottelun kesto, viisikon peliaika

Kokonaispeliaika määritellään aluekohtaisesti niin, että se sopii kotijoukkueen otteluvuoroon sekä alueella toteutettavaan sarjajärjestelmään. Peliaika voi olla esim. 25 – 50 minuuttia. Vaihtojen pituus on 90 sekuntia juoksevaa aikaa. Pelikello pysäytetään vaihtojen ajaksi.

### 4.3.5. Vaihdoista ilmoittaminen

Ottelun ajanottaja katkaisee pelin lyhyellä ääni-merkillä, jolloin järjestyksessä seuraavat pelaajat kummastakin joukkueesta vaihtuvat peliin.

### 4.3.6. Rikkeen tekeminen ja rangaistukset

Kun pelaaja tekee rikkeen, vihelletään peli poikki ja kerrotaan rikkoneelle pelaajalle katkon syy ja poistetaan hänet ko. vaihdosta. Tilalle tulee seuraava vuorossa oleva pelaaja. Rikkonut pelaaja voi osallistua seuraavaan vaihtoonsa normaalisti.

Jos joku pelaaja tekee pelin aikana toistuvasti rikkeitä hyödyntäen rangaistuksen puuttumista, tulee pelin ohjaajan poistaa pelaaja ottelun loppuajaksi.

## 4.4. Tasapuolinen peluuttamispakko ottelussa

Kaikkia pöytäkirjaan merkittyjä pelaajia, myös maalivahteja on peluutettava ottelussa tasapuolisesti.

## 4.5. Peluuttaminen turnauksissa ja harjoitusotteluissa

Kaikissa alueella järjestettävissä turnauksissa ja harjoitusotteluissa on noudatettava näitä sääntöjä.

F1 -juniorien sarjakauden jälkeisissä harjoitusotteluissa ja turnauksissa saa pelata pitkällä kentällä 5-5 vastaan nuoremman E –juniori-ikäluokan säännöillä. Otteluissa voi käyttää nk. juniorituomaria.